

















Conteúdos Programáticos

Oferta Complementar – 9º Ano

Conteúdos		Tempos
Ferramentas da Web 2.0	<ul style="list-style-type: none">  Criar/editar uma conta Google  Utilizar ferramentas de trabalho colaborativo  Criar uma página Web ou blogue  Criar recursos através de plataformas disponíveis na Internet 	8 (1ºP)
Elaboração de Trabalhos	<ul style="list-style-type: none">  Definir um plano para a elaboração de um trabalho  Recolher dados para o trabalhar  Tratar e articular dados  Aplicar regras de formatação normalizadas 	4 (1ºP)
Programa de Aquisição e Tratamento de Imagem – Gimp	<ul style="list-style-type: none">  Introdução ao programa de aquisição e tratamento de imagem  Criar, abrir, editar e guardar um projeto  Utilizar adequadamente a caixa de ferramentas e paletas disponíveis  Aplicar filtros 	7 (1º/2ºP)
Dados e Estatística – Microsoft Office Excel	<ul style="list-style-type: none">  Introdução à folha de cálculo  Criar e formatar uma folha de cálculo  Utilizar fórmulas e funções para processar números 	7 (2ºP)
Exploração de ambientes computacionais – Scratch	<ul style="list-style-type: none">  Criar um produto original de forma colaborativa e com uma temática definida, com recurso a um ambiente computacional 	7 (3ºP)