
























Conteúdos Programáticos

Oferta Complementar – 5º Ano

Conteúdos		Tempos
Conceitos Básicos de Informática	<ul style="list-style-type: none">  Ligar e desligar o computador  Componentes do computador 	2 (1ºP)
Sistema Operativo em Ambiente Gráfico – Windows	<ul style="list-style-type: none">  Saber desligar ou reiniciar o computador  Saber utilizar as funções básicas do Windows  Comandos básicos 	3 (1ºP)
Programa de Desenho – Paint	<ul style="list-style-type: none">  Conhecer o ambiente gráfico do programa  Efetuar operações de abertura, guarda e fecho de documentos  Utilizar as diferentes ferramentas do programa 	5 (1ºP)
Processador de Texto – Microsoft Office Word	<ul style="list-style-type: none">  Digitar texto  Corrigir/formatar texto  Ordenar texto  Inserir objetos 	8 (1º/2ºP)
Internet	<ul style="list-style-type: none">  Conhecer conceitos básicos da Internet  Navegar de forma segura  Pesquisar informação  Conhecer e utilizar o correio eletrónico 	5 (2ºP)
Programa de Apresentações – Microsoft Office PowerPoint	<ul style="list-style-type: none">  Criar uma apresentação  Inserir, mover e apagar diapositivos  Formatar e configurar apresentação  Aplicar efeitos de animação e transição de diapositivos 	6 (2º/3ºP)
Jogos Educativos	<ul style="list-style-type: none">  Aceder a jogos instalados no computador/disponíveis na Internet  Compreender as regras dos jogos  Jogar 	4 (3ºP)